



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/2026



Gruppo: NullPointers Group

Email: nullpointersg@gmail.com

Verbale Riunione

30 marzo 2026

| | |
|-------------|--|
| Presenze | Tommaso Ceron Laura Pieripolli Matteo Mazzaretto Lisa Casagrande Marco Brunello Luca Marcuzzo |
| Destinatari | NullPointers Group |

Ordine del giorno

- Assegnazione ruoli
- Allineamento gruppo sull'implementazione del frontend^G finora
- Discussione strategie gestione dei file multimediali all'interno del sistema

Indice

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Informazioni generali | 4 |
| 2 | Diario della riunione | 5 |
| 2.1 | Assegnazione ruoli | 5 |
| 2.2 | Allineamento gruppo sull'implementazione del frontend finora . . | 5 |
| 2.3 | Discussione strategie di gestione file multimediali all'interno del sistema | 5 |
| 3 | Decisioni e Azioni | 6 |

1 Informazioni generali

- **Tipo di riunione:** Interna
- **Luogo:** Meeting Discord^G
- **Data:** 30/03/2026
- **Ora inizio:** 10:00
- **Ora fine:** 12:00
- **Scriba:** Tommaso Ceron

2 Diario della riunione

2.1 Assegnazione ruoli

In questo sprint^G, i ruoli saranno:

- Tommaso Ceron → Responsabile^G
- Matteo Mazzaretto → Progettista^G, Programmatore^G, Verificatore^G
- Laura Pieripolli → Progettista^G, Programmatore^G, Verificatore^G
- Lisa Casagrande → Progettista^G, Programmatore^G, Verificatore^G
- Marco Brunello → Progettista^G, Programmatore^G, Verificatore^G
- Luca Marcuzzo → Progettista^G, Programmatore^G, Verificatore^G

2.2 Allineamento gruppo sull'implementazione del frontend finora

In seguito alla progettazione^G del lato frontend^G della funzione chat e autenticazione, i progettisti che si sono occupati di tale progettazione^G, hanno spiegato al gruppo i ragionamenti e le motivazioni delle scelte progettuali e estetiche.

2.3 Discussione strategie di gestione file multimediali all'interno del sistema

Data la necessità di gestire file multimediali, di tipo audio e/o immagini, il gruppo ha discusso delle possibili soluzioni per gestirli. Le soluzioni prese in considerazione sono state:

- Utilizzo di un servizio esterno di archiviazione oggetti su cloud (es AWS S3)
- Caricamento dei file audio direttamente nella macchina host, con policy di eliminazione del file dopo la corretta elaborazione da parte dell'LLM^G

3 Decisioni e Azioni

| Codice | Descrizione |
|----------------------|---|
| VI ^G 26.1 | Assegnazione ruoli |
| VI ^G 26.2 | Decisione ^G di caricare i file multimediali nella macchina host, con processo ^G di eliminazione dei file già processati |
| SMD ^G 70 | Stesura Diario di bordo del 01/04/2026 |
| SMD ^G 71 | Consuntivo ^G sprint ^G 11 |
| SMD ^G 72 | Preventivo sprint ^G 12 |
| SMD ^G 73 | Modifica ^G nomenclatura Norme di Progetto ^G |
| SM ^G 48 | Implementazione feature di storico ordini |